

Une seule plateforme pour tous les gestionnaires du sport

BigCaptain, l'éditeur international de suites logicielles pour le sport, participe au Salon des Maires et des Collectivités Locales les 22, 23 et 24 novembre prochains à Paris. L'occasion de présenter son logiciel innovant qui permet à tous les gestionnaires du sport, dont les collectivités territoriales, d'optimiser la gestion globale de leurs opérations en automatisant les tâches chronophages du quotidien.

Une plateforme unique en ligne

Depuis sa création en Belgique en 2014, BigCaptain a, au fil de ses développements, évolué vers une plateforme unique de gestion, qui vise à digitaliser de façon efficiente tous les acteurs du sport : les fédérations, les clubs, les collectivités locales, les complexes sportifs et de loisirs, les centres aquatiques, etc.

Son offre est segmentée en différentes suites logicielles adaptées à chacun de ces acteurs. BigCaptain couvre l'entièreté de leur périmètre de gestion à travers un panel de fonctionnalités intégrées, qui fluidifient notamment la gestion des usagers, plannings, activités, paiements (en ligne), points de vente, communication ciblée, compétitions, contrôle d'accès, domotique, site internet, etc.

Derrière son nom, BigCaptain affiche l'ambition de devenir le hub où les organisations sportives se connectent pour piloter leurs activités mais également, pour se connecter entre elles. Une collectivité peut, par exemple, y gérer le planning des occupations de ses équipements sportifs tout en le partageant en temps réel avec les clubs du territoire qui, par ailleurs, peuvent utiliser eux-mêmes BigCaptain pour leur gestion et communication journalières.

Leadership en Belgique et lancement en France

Actuellement, l'entreprise détient un portefeuille de près de 2000 clients, parmi lesquels figurent de nombreuses références de taille. La plupart de ses clients se situent en Belgique, où elle se positionne comme leader suite au rachat récent de son principal concurrent belge : iClub. La présence de BigCaptain au Salon des Maires et des Collectivités Locales marque son lancement officiel en France, où l'apport de son innovation redouble de sens dans un contexte post Covid-19 et de crise énergétique.

Rencontrez BigCaptain au SMCL 2022

Pavillon 2.2 stand D65 📌

Secteur CULTURE, SPORTS, LOISIRS & ÉVÉNEMENTS



 Présentation le **Mercredi 23/11 de 16h15 à 16h45**

(Arène de l'innovation - hall 4)

Pitch de solutions innovantes dédiées aux « Liens et sociabilités connectés »

Thématiques : Transition numérique | Développement & Cohésion des Territoires

A propos de BigCaptain

Fondé en 2014, BigCaptain est un éditeur international de logiciels spécialisé dans la gestion du sport. Présent en Belgique, en France et en Espagne, BigCaptain offre une plateforme cloud tout-en-un qui facilite la centralisation, l'automatisation, la planification, le travail collaboratif et le partage sécurisé des données au sein des clubs, ligues, fédérations, collectivités locales, complexes sportifs et de loisirs, centres aquatiques, etc. Retrouvez l'actualité de BigCaptain sur [Facebook](#), [Twitter](#) et [LinkedIn](#).

Site Web : www.big-captain.com

Contact presse

Elisa BREUER - Chargée de Communication chez BigCaptain

elisa.breuer@big-captain.com | + 32 492 767 041